



Août 1774. Un an s'est écoulé depuis le départ du Carpe Diem d'EXO-6. Un an depuis le départ des militaires en poste sur l'île. Depuis, celle-ci est restée sans nouvelle du monde extérieur. Comment s'est déroulée la guerre? Y a-t-il eu un retrait des Tempestaires, ou, au contraire, ont-ils investi et détruit la capitale? Le mystère persiste. Devant cet interminable abandon, les camps se sont divisés, dispersés, et le peu de structure administrative restante de la République sur l'île s'est étiolée. Exo-6 semble maintenant flotter dans un néant de nuages sans fin, seul vestige d'un monde disparu.

Grâce à la débrouillardise des habitants du camp Renouveau, celui-ci s'en est plutôt bien sorti. Le camp dispose maintenant d'une zone de filtrage pour l'eau potable, d'une petite éolienne qui génère de l'énergie et d'une serre permettant la culture hydroponique de certains végétaux. Bien que l'antenne soit fonctionnelle, elle ne capte pas de messages de l'extérieur, mais a de temps en temps des "voix fantômes" dont l'origine est inconnue. Avec le temps, par ailleurs, plusieurs radios non officielles se sont déployées sur l'île et on peut encore y écouter de la musique, des discussions ou encore des prévisions météo.

Le petit arbre aux feuilles d'or s'est implanté dans son petit nid douillet, sous bonne garde. On ignore exactement les vertus de ce végétal, confié il y a un an par le capitaine du Carpe Diem à ses invités d'EXO-6.

Il y a eu de la mouvance également dans les différentes factions.

- Le commandant Weaver est porté disparu depuis quelques mois. Lui et sa garde rapprochée ne donnent pas signe de vie et son bunker reste clos.
- De signes étranges sont de plus en plus souvent perçus sur l'île. Des dessins rustiques accompagnés de rumeurs d'étranges apparitions la nuit.
- Le DACT a perdu le contrôle administratif d'EXO-6. Ils se sont reconvertis en voûte des archives et persistent à croire en majorité au retour des forces de Ninev à la fin de la guerre.

Et les camps d'EXO-6?

***Il y a un débat sur cette terminologie. Les loyalistes à Ninev persistent à nommer les différents sites "camps" alors que les autonomistes commencent à utiliser des noms plus informels ou carrément à renommer les divers camps en villes ou villages.

Sanctuaire (Camp Harmonie)

Discret depuis des mois, le camp Harmonie s'est présenté comme un sanctuaire médical sur les ondes radio. Il se veut strictement neutre et invite les habitants d'EXO-6 à faire preuve de solidarité et de charité. Quiconque désire être soigné pour une raison ou une autre peut se rendre dans ce havre, non armé, et on prendra soin de lui.

Le camp est maintenant dirigé par la docteure Cecilia Kalandes, qui est à la tête du comité des "professeurs".

La Cour des miracles, une présentation de Sa Majesté le Roi Solaire Hervé Premier (marque déposée) (Camp Félicité)

Un illustre inconnu a décidé de faire de EXO-6 un royaume autonome. Il s'est autoproclamé souverain, premier de sa dynastie.

La Cour est établie au camp Félicité. Le Roi Solaire a récupéré les infrastructures du camp pour établir ses quartiers et en faire une luxueuse cour post-apocalyptique. Il ramasse des ressources et de la nourriture en vendant de la protection aux différents groupes de l'île, et recrute les éléments les plus utiles de chaque groupe en promettant des conditions de vie agréables.

La Cour a une rivalité avec le Quai 23, avec qui ils ont partagé l'île en territoires desquels chaque groupe peut tirer des ressources.

Éclat et les révolutionnaires :

Les révolutionnaires présents sur l'île se sont scindés en deux factions. Les deux ne sont pas ennemies, ont généralement un respect une pour l'autre, mais s'opposent sur plusieurs points.

- **Le Mouvement Autonomiste** d'EXO-6, ou MAX-6, est basé au camp Éclat, dont il a pris le contrôle après le soulèvement des ouvriers de l'usine d'éther. Leurs rangs

sont renforcés par des recrues venues du camp Fondation. Ils ont établi plusieurs règles et sont régis par une méritocratie interne précise. Ce sont des idéalistes qui ont à cœur le bien-être et la liberté des habitants d'EXO-6, et pensent que le meilleur moyen d'y veiller est de s'établir comme un État indépendant au sein de la République. Ils veillent donc à être transparents et éthiques, et tiennent à pouvoir utiliser le pouvoir de l'Arche pour défendre l'île de toute incursion nivesk.

- **L'Étincelle**, un groupe de petites cellules indépendantes, fonctionne de façon beaucoup plus informelle. Leur manifeste est apparu un peu partout ces derniers mois, mais eux-mêmes sont beaucoup plus difficiles à dénicher. Ils ont un symbole (une flammèche, une trace de suie, une étincelle) qu'ils laissent derrière eux comme une carte de visite.

Ils ont un bon réseau d'information et de communication grâce auquel ils mènent des opérations discrètes pour défendre des camps, abattre des dangers, livrer de la nourriture, du matériel ou des médicaments. Ils n'ont que du mépris pour ceux qui ne contribuent pas au bien commun.

Clos-fleuri-la-paisible (Délivrance)

Ce camp se porte très bien, malgré la moyenne d'âge plutôt avancée de ses habitants. En effet, lors du départ des troupes, les vieux, les malades et les éclopés ont été laissés sur place à leur sort. Or, il s'avère que ceux-ci avaient été considérablement sous-estimés. Leur débrouillardise et leur grande expérience leur ont donné les outils nécessaires pour transformer le camp condamné en un petit bourg bien organisé, rebaptisé Clos-fleuri. Adélie Delcambre et son conseiller Stasia avaient par ailleurs refusé d'abandonner le camp, et ont grandement aidé à sa sauvegarde. Ils ne se considèrent cependant plus comme faisant partie des forces armées de Ninev depuis l'abandon qu'ils considèrent comme une trahison envers des citoyens fidèles. Le camp se considère neutre.

Éveil

On n'a plus de nouvelle du camp Éveil depuis leurs derniers messages invitant à joindre le mouvement ouvrier. Une sombre réputation règne sur cette région de l'île et on n'ose plus s'en approcher.

Rédemption

Place forte des loyalistes, les habitants du camps Rédemption croient dur comme fer que Ninev reviendra après la fin de la guerre, plus forte que jamais. En attendant, ils tentent d'affaiblir les camps nationalistes pour empêcher qu'EXO-6 devienne une nation autonome de l'empire. Ils font beaucoup de propagande sur les ondes.

Renaissance

La plupart des occupants de Renaissance ont quitté après le recrutement, sauf une poignée de scientifiques qui ont décidé de rester. Les installations vides de Renaissance ont été scellées et les scientifiques restants vivent dans le hangar occupant l'atelier. Ils sont discrets et neutres, mais se sont rapprochés de leurs voisins du camp Renouveau pour soutenir leurs efforts.

Fort Quai 23 (camp Absolution)

Ancien camp Absolution, c'est maintenant le bastion fortifié du quai 23, qui se dispute le contrôle de l'île avec "Sa Majesté Solaire". Leurs hommes font régulièrement des raids sur l'île pour piller les ressources et les endroits peu protégés, même si ouvertement ils prétendent le contraire.

Dissolutions

Durant les mois difficiles qui ont suivi le départ du Carpe Diem, Il y a eu beaucoup de mouvance sur EXO-6. Des camps se sont disloqués, et certains aventureux se sont mis à explorer des zones de l'île qui leur était autrefois interdites par la sécurité. Comme les postes de garde ont perdu leur vocation, et sont pour la plupart abandonnés ou occupés par d'anciens gardes qui ont bien d'autres chats à fouetter, plus rien n'empêche la mobilité des occupants. Cela a amené bien entendu à la découverte de secrets jusqu'ici bien cachés, y compris les accès à certains endroits de l'Arche qui étaient jusqu'ici très contrôlés. C'est ainsi qu'on mit à jour, sous une colline occupée par la végétation, aux vestiges d'un très ancien réseau de pièces et de couloirs souterrains. Après la découverte d'un dispositif mystérieux, encore fonctionnel, qu'on surnomma *l'Oscillateur*, vestige d'un ancien système de sécurité, l'ensemble des pièces et des couloirs ont été recyclés en zone neutre, propice aux rencontres polies et aux échanges, puisque l'Oscillateur s'enclenche lors de violences physiques au sein des douanes, et paralyse tout être violent s'y trouvant

pour une période plus ou moins longue. À la suite de cette paralysie, les victimes restent apathiques pendant de nombreux jours.

L'endroit n'a toutefois pas encore révélé tous ses secrets. En effet, une zone reste inaccessible pour le moment, préservé derrière une porte blindée.